



Estado de Cambios en la Situación Financiera

del 1ero. de Enero al 31 de Mayo del 2018

MUNICIPIO DE SAN LUIS RIO COLORADO, SONORA

Anexo 4

| Nombre | Origen | Aplicación |
|--|---------------|---------------|
| ACTIVO | 8,802,660.49 | 90,946,005.67 |
| ACTIVO CIRCULANTE | 0.00 | 21,959,152.53 |
| EFFECTIVO Y EQUIVALENTES | | 17,744,349.49 |
| Derechos a recibir Efectivo o Equivalentes | | 3,986,702.42 |
| DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS | | 89,801.04 |
| INVENTARIOS | 0.00 | |
| ALMACENES | | 138,299.58 |
| ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES | 0.00 | |
| OTROS ACTIVOS CIRCULANTES | 0.00 | |
| ACTIVO NO CIRCULANTE | 8,802,660.49 | 68,986,853.14 |
| INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO | 0.00 | |
| DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO | 0.00 | |
| BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO | | 68,628,425.84 |
| BIENES MUEBLES | | 144,407.30 |
| ACTIVOS INTANGIBLES | | 214,020.00 |
| DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES | 8,802,660.49 | |
| ACTIVOS DIFERIDOS | 0.00 | |
| ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES | | 0.00 |
| OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES | 0.00 | |
| PASIVO | 3,201.20 | 15,556,189.77 |
| PASIVO CIRCULANTE | 3,201.20 | 15,556,189.77 |
| CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO | | 13,269,064.77 |
| PORCIÓN A CORTO PLAZO DE LA DEUDA PÚBLICA A LARGO PLAZO | | 2,287,125.00 |
| FONDOS Y BIENES DE TERCEROS EN GARANTÍA Y/O ADMINISTRACIÓN A CORTO PLAZO | 3,201.20 | |
| HACIENDA PUBLICA/ PATRIMONIO | 85,118,327.61 | 1,220,920.00 |
| HACIENDA PUBLICA /PATRIMONIO GENERADO | 85,118,327.61 | 1,220,920.00 |
| RESULTADOS DEL EJERCICIO (AHORRO/ DESAHORRO) | 85,118,327.61 | |
| RECTIFICACIONES DE RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES | | 1,220,920.00 |

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor.

Firmas Autorizadas

C.P. SANTOS GONZALEZ YESCAS
PRESIDENTE MUNICIPAL

C. P. SERGIO TAPIA SAUCEDO
TESORERO MUNICIPAL